Hippolon spelregels

Met de organisatie van de Hippolon streven wij een aantal doelen na:
= Paardensport combineren met een aantal andere leuke sporten
= Teamspirit creëren tussen ruiters en andere sporters (familie, vrienden…….)
= Zoveel mogelijk sponsorgeld ophalen voor het goede doel: "***Villa Joep***", minimaal € 35,-
……DOE MET ONS MEE EN SCHRIJF JE IN MET EEN TEAM!!!

Spelregels:

- Alle deelnemers dienen een rug/buiknummer te dragen (zie startlijst), af te halen op het secretariaat!
- Parcoursen zijn te verkennen tussen 12.00 en 13.00 uur.
- Deelname aan deze wedstrijd is geheel op eigen risico.
- Het volgen van het officiële parcours is verplicht en wordt door controleposten bijgehouden.
- De tijd start als de ruiter de balk over gaat naar het springparcours en stopt wanneer de loper de finishlijn passeert.
- Tijdens de wedstrijd moet het team een estafette-ring meenemen in alle routes, die bij iedere wisseling dient te worden doorgegeven aan het volgende teamlid. De ruiter start met de ring in de hand, de loper finisht met dezelfde ring in de hand.
- Springparcours: Het lossprongen is in de kleine hal, op aangeven van de ringmeester mag de ruiter gaan rondstappen in het springparcours.
  Het parcours bestaande uit 8 sprongen dient 2 maal te worden afgelegd, totaal 16 sprongen. Eventuele weigeringen of val worden automatisch gestraft in de tijd, voor iedere afgeworpen balk wordt 5 strafseconden bij de eindtijd van het team opgeteld.
  Na het doorgeven van de ring mag de ruiter gaan uitstappen in de grote buitenbaan om de teamgenoten aan te moedigen (denk bij het oversteken aan andere deelnemers!).
- Fietsparcours: start van de fietsroute is in de achterste hal. Op aangeven van de starter moet de startpositie worden ingenomen, er mag door de fietser pas gestart worden wanneer de ring is overgenomen van de ruiter. De gehele fietsroute dient 2 maal te worden afgelegd, in totaal ca. 2 km! Wanneer tijdens het parcours een loper moet worden ingehaald dient dat altijd via de linker kant te geschieden.
- Loopparcours: start van de looproute is in de achterste hal. Op aangeven van de starters mag de loper de startpositie innemen, tussen start en finishlijnen dient de loper de ring over te nemen van de fietser en start het loopparcours. De gehele looproute dient 2 maal te worden afgelegd, in totaal ca. 1 km. Wanneer een fietser de loper wil inhalen dient de loper naar rechts uit te wijken en de fietser te laten passeren.
- Prijsuitreiking: na de finish van het laatste team zal z.s.m. de prijsuitreiking plaatsvinden in de kantine, waarbij alle teams aanwezig dienen te zijn. Er een prijs voor het team met de snelste totaaltijd én een prijs voor het team met het hoogste sponsorbedrag.